

Fachcurriculum im Fach Religion (Sekundarstufe I) - Herrendeichschule Nordstrand (Februar 2020)

KMK-Bildungsstandards	Jahrgangsstufe	Inhalte und Wissensbestände	Medieneinsatz
Kompetenzbereich I: Die Frage nach Gott	5-6	<ul style="list-style-type: none"> - Gottesvorstellungen (in anderen Religionen) - Gott als Schöpfer - Ausdrucksformen des Glaubens (z.B. Vater Unser) - Dekalog - religiöse Feste - Jesus, der Jude - Gleichnisse, Heilungs- und Wundererzählungen - Reich-Gottes-Verkündigung - Passions- und Auferstehungserzählungen - Abendmahl 	Filmmaterial zur Veranschaulichung
	7-10	<ul style="list-style-type: none"> - Monotheismus, Polytheismus - Trinität - persönliche Orientierung und Frage nach dem Lebenssinn - Bergpredigt - Berufung und Nachfolge - Christusdarstellungen - Antijudaismen in den Evangelien und ihre Folgen 	Suchen, Verarbeiten und Aufbewahren Punkt: Auswerten und Bewertung Bsp.: Informationen und Daten suchen
Die Frage nach dem Menschen	5-6	<ul style="list-style-type: none"> - Regeln (Klasse, Schule, Gesellschaft) - biblische Gestalten: z.B. Abraham, Mose und Paulus - Nächstenliebe - Dekalog - biblische und Schöpfungserzählungen und -mythen 	Kommunizieren und Kooperieren Punkt: Umgangsregeln <ul style="list-style-type: none"> - Verhaltensregeln bei digitaler Interaktion - Ethische Prinzipien bei der Kommunikation kennen und berücksichtigen

KMK-Bildungsstandards	Jahrgangsstufe	Inhalte und Wissensbestände	Medieneinsatz
	7-10	<ul style="list-style-type: none"> - Mönchtum - Kirche und Adel im Mittelalter - Diakonie - Christenverfolgung - Kreuzzüge - Inquisition - Reformation und Gegenreformation - Hexenverfolgung - Menschenrechte und Kinderrechte - Kirche im Nationalismus - Krieg und Frieden, Terrorismus - Flucht und Asyl - Sehnsucht, Freundschaft, Liebe und Sexualität - Umgang mit Trauer, Sterben und Tod - Gewissen 	<p>Suchen, Verarbeiten und Aufbewahren Punkt: Auswerten und Bewertung Bsp.: Informationen und Daten suchen</p>
Die Frage nach den Religionen in der Gesellschaft	5-6	<ul style="list-style-type: none"> - jüdisches, christliches und muslimisches Leben vor Ort (z.B. Synagoge, Kirche, Moschee; Thora, Bibel, Koran) - Feste und Feiern - Gebete und Bekenntnisse - Monotheismus - Abraham als „Stammvater“ 	<p>Filmmaterial zur Veranschaulichung</p> <p>Suchen, Verarbeiten und Aufbewahren Punkt: Speichern und Abrufen Bsp.: Informationen und Daten zusammenfassen, organisieren und strukturiert aufbewahren</p>

KMK-Bildungsstandards	Jahrgangsstufe	Inhalte und Wissensbestände	Medieneinsatz
	7-10	<ul style="list-style-type: none"> - Propheten - Mohammed als Prophet, Religionsstifter und politischer Führer - Gebote und „Goldene Regel“ in den Religionen - Antijudaismus, Antisemitismus, Shoa - Verhältnis von Juden und Christen in Geschichte und Gegenwart - religiöse Vorurteile - religiöse Fundamentalismen - interreligiöser Dialog - fernöstliche Religion (z.B. Buddhismus, Hinduismus) - Polytheismus 	<p>Filmmaterial zur Veranschaulichung</p> <p>Kommunizieren und Kooperieren Punkt: Umgangsregeln</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verhaltensregeln bei digitaler Interaktion - Ethische Prinzipien bei der Kommunikation kennen und berücksichtigen <p>Analysieren und Reflektieren</p> <ul style="list-style-type: none"> - Chancen und Risiken des Mediengebrauchs in unterschiedlichen Lebensbereichen erkennen - Bedeutung von digitalen Medien für die Meinungsbildung und Entscheidungsfindung
Religiöse Schriften und Ausdrucksformen	5-6	<ul style="list-style-type: none"> - Aufbau der Bibel - Orientierung in der Bibel - Entstehungs- und Überlieferungsgeschichten der Bibel - Kirchengebäude, heilige Stätten und religiöse Räume 	
	7-10	<ul style="list-style-type: none"> - synoptisches Problem und Zwei-Quellen-Theorie - Mythos, Gleichnis, Wunder, Psalmen, Dogma - zentrale Texte der Bibel - biblische Leitmotive - Grundlagen und Ansätze biblischer Exegese - religiöse Motive in Filmen und Videoclips, Werbung, Musik, darstellender Kunst, Literatur, populärer Kultur 	<p>Suchen, Verarbeiten und Aufbewahren Punkt: Browsen, Suchen und Filtern Bsp.: Bibel digital aufrufen</p> <p>Film- und Bildmaterialien zur Veranschaulichung</p>